**附件2**

四川大学虚拟仿真实验教学项目

申报表

|  |  |
| --- | --- |
| 单 位 名 称 |  |
| 实 验 教 学 项 目 名 称 |  |
| 所 属 课 程 名 称 |  |
| 所 属 专 业 分 类 |  |
| 实验教学项目负责人姓名 |  |
| 实验教学项目负责人电话 |  |

教务处 制

二〇一九年十一月

填写说明和要求

1.申请书中各项内容用“小四”号仿宋体填写。

2.表格文本中的中外文名词第一次出现时，要写清全称和缩写，再次出现时可以使用缩写。

3.所属专业分类，按照附件1中专业分类填写。

4.涉密内容不填写，有可能涉密和不宜大范围公开的内容，请特别说明。

5.表格空间不足的，可以扩展。

1.项目教学团队情况

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1-1项目负责人情况 | | | | | | | | | | |
| 姓 名 | |  | | 性别 |  | | 出生年月 | |  | |
| 学 历 | |  | | 学位 |  | | 电话 | |  | |
| 专业技  术职务 | |  | | 行政  职务 |  | | 手机 | |  | |
| 学院（中心） | |  | | | | | 电子邮箱 | |  | |
| 教学研究情况：近五年主持的教学研究课题（含课题名称、来源、年限）；作为第一署名人在国内外公开发行的刊物上发表的教学研究代表论文（含题目、刊物名称、时间）；获得的教学表彰/奖励。（**每项内容不超过5项**） | | | | | | | | | | |
| 学术研究情况：近五年来承担的学术研究课题（含课题名称、来源、年限、本人所起作用）；在国内外公开发行刊物上发表的学术代表论文（含题目、刊物名称、署名次序与时间）；获得的学术研究表彰/奖励（含奖项名称、授予单位、署名次序、时间）。（**每项内容不超过5项**） | | | | | | | | | | |
| 1-2项目教学团队情况（5人以内） | | | | | | | | | | |
| 序号 | 姓名 | | 所在单位 | 专业技术职务 | | 行政职务 | | 承担任务 | | 备注 |
| 1 |  | |  |  | |  | |  | |  |
| 2 |  | |  |  | |  | |  | |  |
| … |  | |  |  | |  | |  | |  |

2.项目论证情况

|  |
| --- |
| (体现虚拟仿真实验项目建设的必要性及先进性、可行性、现有条件基础及对传统教学的延伸与拓展等方面的创新及特色情况介绍。）（1500字以内）   1. 必要性及先进性： 2. 项目建设可行性**:**      1. 现有实验条件基础： 2. 项目创新及特色: |

3.项目建设方案

|  |
| --- |
| 3-1项目名称 |
| 3-2面向学生要求   1. 专业与年级要求 2. 基本知识和能力要求等 |
| 3-3实验目的 |
| 3-4 实验课时  （1）实验所属课程所占课时：  （2）该实验项目所占课时： |
| 3-5实验原理（简要阐述实验原理，并说明核心要素的仿真度）  知识点数量：（ 个）  （1）  （2）  （3）  ...... |
| 3-6实验仪器设备与实验材料  （1）拟采用实验仪器设备（装置或软件等）：  （2）拟采用实验材料（或预设参数等）： |
| 3-7实验方法与实验步骤   1. 实验方法描述：（说明采用的教学方法的使用目的、实施过程与实施效果） 2. 实验步骤设计：（应包括学生交互性操作步骤说明，学生交互性操作步骤应不少于10步） |
| 3-8实验考核方式与结果要求   1. 实验考核方式、考核要求： 2. 实验结果与结论要求：   ①是否记录每步实验结果：□是 □否  ②□实验报告 □心得体会 □其他：（请简短描述） |

4.项目支撑条件情况

|  |
| --- |
| 4-1一般硬件支持（服务器等） |
| 4-2特殊硬件支持（如VR等可穿戴设备等） |
| 4-3 软件及网络支持 |
| 4-4 对使用客户操作系统、浏览器及（或）其他特定软、硬件的要求 |

5.项目技术架构及主要研发技术

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 指标 | | 内容 |
| 系统架构图及简要说明 | |  |
| 实验教学项目 | **开发技术**（如：3D仿真、VR技术、AR技术、动画技术、WebGL技术、OpenGL技术等） |  |
| **开发工具**（如：VIVE WAVE、Daydream 、Unity3d、Virtools、Cult3D、Visual Studio、Adobe Flash、百度VR内容展示SDK等） |  |
| **项目品质**（如：单场景模型总面数、贴图分辨率、每帧渲染次数、动作反馈时间、显示刷新率、分辨率等） |  |
| 管理  平台 | **开发语言**（如：JAVA、.Net、PHP等） |  |
| **开发工具**（如：Eclipse、Visual Studio、NetBeans、百度VR课堂SDK等） |  |
| **采用的数据库**（如：HBASE、Mysql、SQL Server、Oracle等） |  |

6.项目持续建设服务计划

|  |
| --- |
| （项目建成后向高校和社会开放服务计划，包括持续建设与更新、持续提供教学服务计划、面向其他高校和社会的教学推广应用计划等，不超过600字。）   1. 持续建设与更新： 2. 面向高校的教学推广应用计划：   （3）面向社会的推广与持续服务计划： |

7.项目建设进度安排

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 阶段 | 时间段 | 工作内容 |
| 第一阶段 |  |  |
| 第二阶段 |  |  |
| 第三阶段 |  |  |
| … |  |  |
|  |  |  |

8.项目建设经费预算

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 明细支出项目 | | 金额 |
| 合计 | |  |
| 1 |  |  |
| 2 |  |  |
| 3 |  |  |
| 4 | … |  |
| 测算依据及说明： | | |

9.诚信承诺

|  |
| --- |
| 本人已认真填写并检查以上材料，保证内容真实有效。  实验教学项目负责人（签字）：  年 月 日 |

10.学院（中心）意见

|  |
| --- |
| 负责人签字 （公章）  年 月 日 |